

QUATTRO giorni di incontri,
workshop, mostre, spettacoli,
escursioni, idee e tuffi in mare...



Regione Liguria



Città di Camogli

FRAME



festival della
COMUNICAZIONE

Camogli, 8-9-10-11 settembre 2022

www.festivalcomunicazione.it

Come possono coesistere le nuove frontiere dell'intelligenza artificiale con il libero arbitrio? In che modo si conciliano le applicazioni high tech con le leggi in vigore? Come cambierà l'arte per effetto degli NFT? Come evolverà la nostra visione del mondo oltre e attraverso il metaverso?

L'edizione 2022 del Festival della Comunicazione sarà anche un viaggio tra scienza e tecnologia, alla scoperta del nuovo, per capire come le innovazioni stiano conducendo a interpretazioni altrettanto nuove del concetto stesso di essere liberi, grazie a un folto programma dedicato all'innovazione, messo a punto in collaborazione con Università di Genova, Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (INFN), Human Technopole e Istituto Italiano di Tecnologia (IIT) di Genova, partner del Festival, che portano a Camogli grandi personalità del panorama italiano.

In questa direzione si inseriscono anche gli incontri della **Terrazza dei Saperi**, nuova location del Festival: uno spazio progettato in collaborazione con l'Università di Genova e l'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare, in cui i ricercatori dell'oggi e del domani presentano lo stato dell'arte delle loro ricerche nei diversi ambiti, aprendosi alle curiosità del pubblico in modo costruttivo e informale.

Innovazione, tecnologia e scienza sono protagonisti anche delle attività intorno al festival con la mostra "Arte, tecnologia e libertà" di Galleria P46 e laboratori dedicati, quali "La mecatronica che non ti aspetti", per ragazzi dai 6 ai 19 anni, in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria Navale, Elettrica, Elettronica e delle Telecomunicazioni dell'Università di Genova.

LIBERARSÌ (8-12 anni)

In collaborazione con Cooperativa DAFNE
Chi più del mondo dei volatili: incarna il senso della libertà?
Tramite un laboratorio di disegno naturalistico i bambini e ragazzi potranno scoprire come è fatta una penna ed alcuni segreti del mondo degli uccelli! Il disegno permetterà di analizzare nel particolare le varie forme comprendendone la loro funzione.
ven. 9, sab. 10, dom. 11 | 10.30 > 12.00 e 15.30 > 17.00 | Terrazza delle Idee

PELAGOS: UN MARE DI LIBERTÀ (6-10 anni)

In collaborazione con Cooperativa DAFNE
Quando il nostro occhio si posa sulla linea blu dell'orizzonte, è difficile poter definire un confine ed un'interruzione, il mare aperto e profondo ci offre un immenso senso di libertà. Creature di forme, dimensioni, e geni differenti condividono lo stesso ambiente, un ambiente non privo di conflitti, sviluppando strategie adattative per sopravvivere al moto continuo ed incessante delle masse d'acqua.
ven. 9 | 10.30 > 11.45 e 15.30 > 16.45 | Terrazza delle Idee

ART DIRECTOR PER UN GIORNO (8-14 anni)

In collaborazione con ARTEPRIMA FACTORY
Realizza il tuo ritratto in scala 1:1 come quello degli ospiti del Festival! Con la tecnica del collage, tagliando le carte di vecchi manifesti per l'abito, le texture dei giornali a stampa per il viso e scrivendo il tuo nome in una speciale banda blu, realizzerai il tuo RITRATTO e diventerai un OSPITE SPECIALE anche tu! Lo studio Arteprima, che cura l'immagine coordinata del Festival fin dalla sua prima edizione, insieme alla sua Factory che si propone di aprire le attività dello studio al grande pubblico con eventi, workshop e laboratori, porta al Festival un po' di know-how e "mesitiere" perché il "saper fare" e la creatività non devono avere né confini né età.
ven. 9, sab. 10, dom. 11 | 10.30 > 12.30 e 15.30 > 17.30 | Terrazza delle Idee

LA MECCATRONICA CHE NON TI ASPETTI (6-19 anni)

In collaborazione con il DITEN, Dipartimento di Ingegneria Navale, Elettrica, Elettronica e delle Telecomunicazioni dell'Università di Genova.
Ma gli androidi sognano pecore elettriche come scriveva Philip K. Dick? Come nasce un'intelligenza autonoma? E qual è il ruolo della memoria negli esseri senzienti?
Questi sono solo alcuni degli spunti che hanno accompagnato **Rodolfo Zunino** e il SEALab per l'installazione "Blade Runner", che simula la creazione di una memoria in una macchina senziente. In questo laboratorio esempi pratici faranno scoprire tutte le potenzialità della mecatronica nel mondo che ci circonda, aiutando a rispondere a importanti problemi della vita quotidiana e del mondo della scienza e della tecnologia.
Come si fa a calmare il tuo cane/gatto quando lo porti dal veterinario?
Come si può preparare una pizza nello spazio?
Come si fa a colorare una città secondo l'umore dei cittadini?
Come si fa a far viaggiare in aereo un animale domestico in tranquillità?
I partecipanti verranno coinvolti nelle fasi di costruzione, programmazione di piccoli robot e rover semiautonomi con componenti del mondo Maker e elettronica avanzata. L'iniziativa è animata/supportata da giovani della stessa fascia di età del target, per agevolare secondo il modello peer-to-peer il coinvolgimento nell'attività.
sab. 10, dom. 11 | 10.30 > 12.30 e 16.00 > 18.00 | Terrazza delle Idee

INFO POINT UNIVERSITÀ DI GENOVA

Orientamento dedicato a studenti delle scuole secondarie di secondo grado, a giovani diplomati, a chi si avvicina per la prima volta all'università ma anche a chi vuole proseguire o riprendere gli studi dopo un'interruzione. Informazioni approfondite su: corsi e iscrizioni, Centro del mare, servizi e mondo dell'università, sbocchi professionali, corsi, borse di studio e agevolazioni, percorsi all'estero e studenti internazionali.
ven. 9, sab. 10, dom. 11 | Terrazza dei Saperi

PER I LABORATORI E PER L'INFOPOINT UNIGE NON È NECESSARIA LA PRENOTAZIONE